|  |
| --- |
| FIT ČVUT, BI-VWM |
| Projektová dokumentace |
| Rozšířený Boolovský Model |

|  |
| --- |
| Lukáš Rynt, Martin Šír  1.1.2021 |

1. Popis projektu

Cílem projektu je vytvořit implementaci rozšířeného boolovského modelu ukládání dat (tj. preprocessing a indexování) spolu s možností dotazování z GUI.

Vstupem je boolovský dotaz a výstupem je seznam databázových dokumentů odpovídající dotazu v klesajícím pořadí podobnosti (relevance).

1. Způsob řešení

Aplikace při spuštění serveru nejprve načte všechny soubory a postupně je stemmuje (tedy redukuje slova na společný základ, odstraňuje duplicity a stop slova) a tokenizuje (zařazuje zredukované základy slov do pole). V další fázi se iterují jednotlivá slova (teď už vlastně termy se kterými pracujeme) a počítá se jejich frekvence v kolekci. Tato frekvence se poté mapuje na termy a jména souborů, ze kterých pochází.

* 1. Invertovaný index

V další fázi se vytváří samotný invertovaný index (v naší implementaci se jedná o mapu, kde jsou termy namapovány na pole obsahující jméno souboru, ze kterého term pochází a jeho váhu). Váha se pak počítá pomocí schématu tf-idf. Mějme kolekci dokumentů a termy . Pro tyto potřeby jsou nejprve spočítány hodnoty (což je počet dokumentů v kolekci, ve kterých se daný term vyskytuje alespoň jednou). Poté můžeme spočítat hodnoty (normalizovaná frekvence termu z dokumentu vztažená na celou kolekci) následovně:

Kde je frekvence termu v dokumentu a je nejvyšší frekvence termu v celé kolekci.

Následně spočítáme (inverzní dokumentovou frekvenci) a to jako:

Výslednou váhu termu potom spočítáme jako

S takto vypočtenými vahami máme všechno potřebné k vytvoření invertovaného indexu, který si server uloží ve formě JSONu do souboru pro použití při dalším spuštění. Zároveň si server drží invertovaný index v paměti a čeká na požadavky od klienta.

* 1. Zpracování dotazů

Server přijímá dotazy ve formě textových řetězců. Ty následně parsuje na jednotlivá slova a logické spojky (program zpracovává jak formát logických operátorů typu “&&” nebo “||” ale i textový formát “and”, “or”). Výsledkem je pole tokenů obsahující logické operátory a jednotlivá slova.

V další fázi je z tohoto pole tokenů vytvořen AST (Abstract Syntax Tree), kde jednotlivé nody stromu představují logický operátor nebo samotný výraz. Tento strom je tvořen rekurzivně zpracováním pole tokenů. V rámci zpracování jsou brány v potaz také priority operátorů.

* 1. Zpracování dotazů

1. Implementace
   1. Použité technologie a knihovny

Pro implementaci projektu byl zvolen jazyk Javascript. Projekt je rozdělen na část serveru a klienta, kde klient využívá framework React.js a server Node.js. Program využívá pro svou činnost různé balíčky (knihovny) pro práci s komunikací mezi klientem a serverem, kromě těchto využívá jmenovitě balíček [Natural](https://www.npmjs.com/package/natural), který se stará o zpracování stemmování/lemmatizace textu a následnou tokenizaci. Aplikace nevyužívá žádnou specializovanou databázi a přijímá soubory ve file systému počítače s uloženým textem.

* 1. Instalační instrukce

1. Příklad výstupu
2. Experimentální sekce
3. Diskuse
4. Závěr